

Квест - игра «По дорогам сказок»

Цель: всестороннее развитие детей по различным направлениям (физическому, познавательному и социально-коммуникативному).

Задачи:

- развитие социально-коммуникативных качеств;
- умение коллективно решать общие задачи;
- решение проблемных ситуаций;
- умение выполнять различные игровые задания;
- расширение кругозора;
- развитие логического мышления, фантазии, воображения;
- обогащение словарного запаса;
- привитие интереса к чтению;
- улучшение координации движения;
- воспитание чувства товарищества и взаимовыручки.

Место проведения:

Образовательное учреждение

Оборудование:

маршрутный лист для каждой команды, пазлы, ребусы

Цель квеста –выполняя задания на станциях, необходимо набрать наибольшее количество баллов. Учащиеся получают опережающее задание: подготовить название команды, девиз. Командам выдаются маршрутные листы (пустые), в которых фиксируются названия этапов, ставится отметка о его прохождении. (Приложения). На каждом этапе находятся модераторы, которые следят за правильностью выполнения заданий.

После того, как будут пройдены все станции, капитаны команд отдают заполненные маршрутные листы жюри, которое фиксирует время завершения всех заданий. Команды собираются в холле для подведения итогов, оглашения команды-победителя и награждения.

Ход игры

Ведущий:

Доброе утро, ребята! Сегодня вас ждет увлекательное приключение. А для этого мы с вами отправимся в удивительный мир сказок. Я надеюсь, что вы хорошо знаете различные сказки: народные, сказки русских и зарубежных писателей. Поэтому те препятствия, которые ждут вас на пути к цели, не будут для вас сложными.

Но сначала давайте познакомимся. От каждого класса мне нужна команда из 5 человек. Команда встает, говорит свое название и кто у нее капитан.

Итак, команда 2 А класса.

Команда 2 Б класса.

Команда 2 В класса.

Очень приятно! А сейчас капитан каждой команды подойдет ко мне и получит маршрутный лист, в котором прописаны станции. (Командам выдаются маршрутные листы). Все станции подписаны. Вы начинаете со станции, которая в вашем маршрутном листе стоит первой. На станциях есть ребята, которые объяснят вам задания и поставят отметку о прохождении станции. Когда вы выполните все задания, вы сдадите ваши маршрутные листы жюри.

Если вам все понятно, тогда удачи!

(Команды начинают прохождение маршрута.)

А пока команды выполняют свои задания, мы с вами тоже скучать не будем и выявим самую читающую группу поддержки.

Игра со зрителями.

1. По отрывку нужно угадать сказку.

1.Летела стрела и попала в болото.

А в том болоте поймал её кто-то.

Кто, распростившись с зеленою кожею

Сделался милой, красивой, пригожей. («Царевна-лягушка»)

2.Нет ни речки, ни пруда.

Где воды напиться?

Очень вкусная вода

В ямке от копытца. («Сестрица Алёнушка и братец Иванушка»)

3.Отворили дверь козлята

И пропали все куда-то. («Волк и козлята»)

4.На окошке он студился

Взял потом и укатился

На съедение лисе. («Колобок»)

5.Помогла нам яблонька,

Помогла нам печка,

Помогла хорошая, голубая речка,

Все нам помогали, все нас укрывали,

К матушке и батюшке мы домой попали.

Кто унес братишку? Назовите книжку? («Гуси-лебеди»)

6. Уплетая калачи,
Ехал парень на печи.
Покатился по деревне,
И женился на царевне. («По щучьему велению»)

7. Сидит в корзинке девочка
У мишки за спиной.
Он, сам того не ведая,
Несет ее домой. ... («Маша и медведь»)

2. КОНКУРС «ПОИСК».

Задание: узнать сказку по набору ключевых слов.

1. Снег, зима, стекло, зеркало, розы, дружба. («Снежная королева»)
2. Трава, крапива, жаба, рубашка, птицы, терпение. («Дикие лебеди»)
3. Нора, вода, полевая мышь, крылья, эльф. («Дюймовочка»)
4. Зима, мачеха, сундучок, Мороз. («Морозко»)
5. Зима, девочка, январь, подснежник. («Двенадцать месяцев»)
6. Баба-Яга, болото, стрела, лягушка. («Царевна-лягушка»)

3. КОНКУРС «БЫСТРО ОТВЕТЬ».

1. Как погиб царь в сказке Конек-Горбунок? (Сварился в молоке)
2. Жених Дюймовочки? Эльф.
3. Из чего фея сделала Золушке карету. (Из тыквы)
4. Сказка о пользе коллективного труда? Репка.
5. Друг Бабы-Яги? (Кощей)

4. КОНКУРС «ЗАГАДКИ СКАЗОЧНЫХ ГЕРОЕВ».

В этом конкурсе загадки вам будут задавать сказочные герои. Представьте себе: известная сказка, а вот сюжет ее будет пересказывать один из сказочных персонажей. Ваша задача: угадать название сказки и героя, от имени которого ведется рассказ.

1 сказка.

«Я решил просто попутешествовать по свету и не знал, что все так обернется. Я думал, что все такие же добрые, как мои Бабушка и Дедушка. Но оказалось, что в этом мире живут и злые, и жестокие, и хитрые...»
(Колобок; «Колобок».)

2 сказка.

«Ну и хвост у этой Мышки! Не сравнится он ни с кулаком Дедушки, ни с кулаком Бабушки. И надо было этой Мышке выбежать в самый неподходящий момент. Сейчас бы мной все любовались. Лежало бы я на самом видном месте...»
(Яйцо; «Курочка Ряба».)

3 сказка.

« Я осталась жива только благодаря этой маленькой хрупкой Девочке. Она меня согревала, кормила, поила. Как прекрасно жить! Радоваться солнцу, ветру, теплу!»

(Ласточка; «Дюймовочка».)

Заключительное слово ведущего:

Ну что, я смотрю наши команды уже готовы. Остается только подождать решение жюри.

(Жюри оглашает результаты игры. Награждает команды.)

Наше путешествие подошло к концу. Я поздравляю команду-победительницу. А остальным советую не отчаиваться. Читайте больше и может быть следующий раз повезет именно вам. До свидания, ребята!

1 станция «Поляна загадок» (5 баллов)

(За каждый правильный ответ команда получает 1 балл)

Угадай сказочного персонажа

1. Парень слез с любимой печки,
За водой поплелся к речке.
Щуку в проруби поймал
И с тех пор забот не знал. (Емеля)
2. На кочке болотной
Невестушка ждет,
Когда же за нею
Царевич придет. (Царевна-лягушка)
3. Из муки он был печен,
На окошке был стужен.
Убежал от бабки с дедом,
А лисе он стал обедом. (Колобок)
4. Чуть женой крота не стала
И усатого жука!
Вместе с ласточкой летала
Высоко под облака. (Дюймовочка)
5. Внучка к бабушке пошла,
Пироги ей понесла.
Серый волк за ней следил,
Обманул и проглотил! (Красная Шапочка)

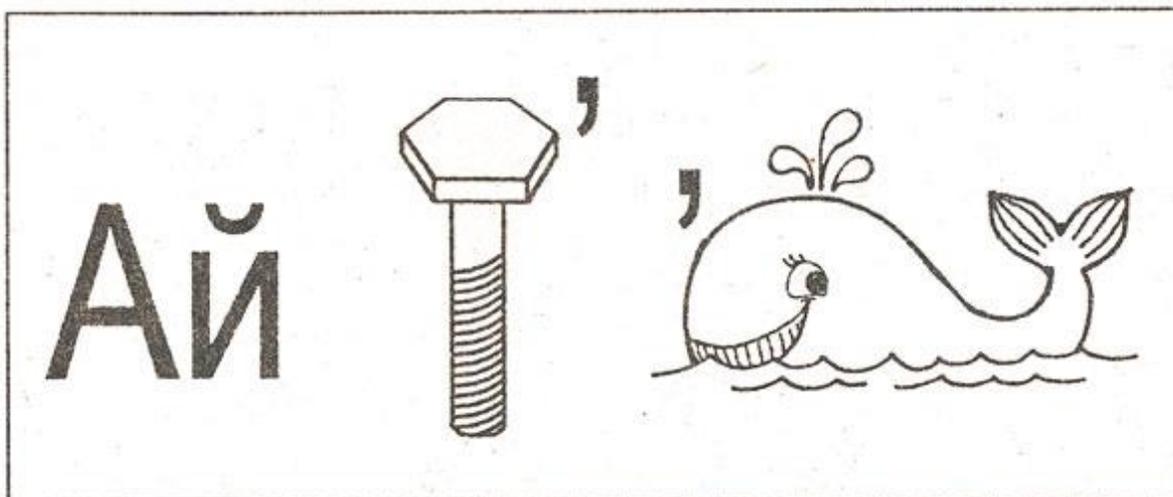
2 станция « Сказочное лото» (10 баллов)

Собери название сказки

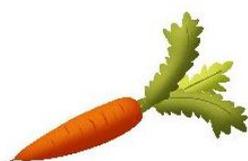
Кощей - ... (Бессмертный)
Змей- ... (Горыныч)
Василиса - ... (Прекрасная, Премудрая)
Баба - ... (Яга)
Куручка - ... (Ряба)
Иван - ... (дурак)
Снежная... (Королева)
Аленький... (цветочек)
Гадкий... (утенок)
Красная... (Шапочка)

3 станция«Внимательный читатель» (10 баллов)

4 станция «Зашифрованная сказка» (3 балла)



3.



1 2 3 5



3 1 2

--	--	--	--	--	--	--

5 станция «Рыцарский турнир» (10 баллов)

Рыцарю необходимо добраться до царевны в башне и спасти её от дракона



Маршрутный лист

Команда 2 А класса:

1 станция

«Поляна загадок»

2 станция

«Сказочное лото»

3 станция

«Внимательный читатель»

4 станция

«Зашифрованная сказка»

5 станция

«Рыцарский турнир»

Итого: